Jogo da memória

Atividades Trabalho 2:

HTML: Rodrigo

Dados do jogador: Brenda

Tabuleiro: Verussa

Lógica do jogo: Kaulitz

CSS: a definir

Extras: a definir

* Requisitos :
  + Jogo individual ou em dupla
  + O usuário pode jogar em varias configurações
  + O usuário pode jogar quantas vezes quiser
  + Dimensões do tablueiro (2x2,4x4 ou 6x6)
  + Mostrar nome do(s) jogador(s)
  + Alertar vez do jogador
  + Posicionar peças aleatoriamente
  + Mostrar histórico de partida
  + Atualizar histórico sempre que a partida terminar
  + Dados para o histórico :
    - Nome do vencedor
    - Dimensão do tabuleiro
    - Modo de jogo
    - Total de pontos do vencedor
    - Total do tempo gasto
  + O jogador pode iniciar outra partida em qualquer momento do jogo
  + Mostrar as peças ocultas do tabuleiro
  + Desvirar peças ocultas